

# ウチノコ

# Rection

ウチノコレクション  
トレーディング  
カードゲーム

# T.C.G

©2019イベント!?

- プレイガイド&カードカタログ SeriesUIK01 -



「うちの子が一番カワイイ!2019」版  
うちの子カード全 **116+4** 種を網羅!  
サークルをまわって・あつめて・あそんで  
豪華景品ガチャにトライしよう!!

※景品抽選は2019年4月6日開催「うちの子が一番カワイイ!2019」イベント期間中のみ有効です。

# ウチノコ Reaction T.C.G ?

How to Play

## 0.デッキを用意しよう

プレイヤーは、赤緑青のカラーを持つ3枚のメインうちの子カードとオレンジ色の1枚のサポートうちの子カードを用意します。



必ず合計6以下!



サポートうちの子カードにはパワーの数値が存在しません。

この時、メインうちの子カードのパワーの合計が、必ず6以下になるように組み合わせなければなりません。

※メインうちの子カードのカラーの組み合わせは自由です。

## 1.対戦カードを裏にしてセット!

プレイヤーは互いに、4枚のカードを裏にしてセットします。この時、メインうちの子カード3枚が向かい合うように配置しましょう。



サポートうちの子カードはプレイヤーから見て右端にセットします。

## 2.対戦開始!

プレイヤー両名は、向かい合ったメインうちの子カードどうしを同時に表にします。



それぞれのカードのカラーとパワーの組み合わせで、メインうちの子カードの勝敗判定を行います。

# ウチの子 Region T.C.G

## How to Play

### 3.基本ルールは数値付ジャンケン!

**赤=グー**  
カ・火・剣や盾  
激しい、強いイメージ



**青=パー**  
知・水・書物や巻物  
理知的、静かなイメージ

**緑=チョキ**  
銃・風・弓矢や機械  
巧み、気まぐれなイメージ

最初に左の相関図に従い、  
カードの**カラー判定**を行います。  
カラー判定で勝利したカードは  
パワーの数値が**2倍**になります。



自分が○(グー)、相手が□(パー)で  
相手のパワーが**2倍の2**となり  
1<2でこのラウンドは相手の勝利となります。

その後**パワーの数値を比較**し、  
数値の高かったほうのカードが**勝利**となります。

### 4.サポートうちの子を活用しよう!

3回あるメインうちの子カード勝敗判定の際、  
サポートうちの子カードを**表**にすることで  
**1度だけ**使うことができます。



カラー判定後、  
自分のカード**1枚**のパワーを**1**上げる



自分が○(グー)、相手が□(パー)で  
自分のパワーが**1上がって2**となり  
2=2でこのラウンドは引き分けとなります。

「カードのカラーを  
~~に変える」など、  
**重複する効果が発生**する場合は、  
後から使用した効果が**有効**となります。

### 5.プレイヤーの勝敗判定



3組すべてのメインうちの子  
カード勝敗判定を終えた時、  
**勝利数の多かったほうのプレイヤー**が勝利となります。

コレクションが増えたり  
対戦ルールに慣れてきたら、  
対戦に使うカードの枚数を  
増やして遊んでみてください。

# サークル&カードカタログ

- カードID順/キャラクター作者のサークル名で掲載しています。「うちカワ」申込サークル名とは異なる場合があります。
- スペース番号「ペガサス」は、R18作品を取り扱っている場合があります。18才未満の方が訪問する場合は、購入する作品がR18指定作品でないかご注意ください。



ペガサス1  
垂細亜姉妹



ねこ3  
AGJスタジオ



いぬ19  
七月の樹懶



いぬ19  
七月の樹懶



ねこ11/12  
Our York Bar



いぬ2  
シュガーアイス



ペガサス1  
垂細亜姉妹



ぞう20  
勇者斡旋所



ぞう20  
勇者斡旋所



ぞう20  
勇者斡旋所



ぞう20  
勇者斡旋所



いぬ2  
シュガーアイス



ぞう1  
白禅バイオーム



ねこ3  
AGJスタジオ



ねこ3  
AGJスタジオ



ねこ3  
AGJスタジオ



とり8  
いとこん



いぬ4  
Fake Time



ぞう2  
メグイウス-りんぐ



ねこ22  
NAGIT'S!



いぬ19  
むしむしプラネット



いぬ19  
むしむしプラネット



いぬ19  
むしむしプラネット



ねこ8  
sep-koloro



ペガサス14  
ドルチェ毒



ペガサス14  
ドルチェ毒



ぞう7  
Light



ぞう9  
notice me senpai



いぬ1  
イヌノフグリ



いぬ1  
イヌノフグリ



いぬ1  
イヌノフグリ



いぬ1  
イヌノフグリ



いぬ19  
むしむしプラネット



いぬ19  
むしむしプラネット



ねこ4  
へにやらぼっちぽー



いぬ19  
むしむしプラネット



へガサス10  
911人のMaryAnn



ぞう14  
MASTER/E.WIND



ぞう14  
MASTER/E.WIND



へガサス9  
不完全犯罪



へガサス9  
不完全犯罪



とり6  
常夏



ねこ13  
弾丸ロック



とり9/10  
Three-way SRY



いぬ4  
Fake Time



とり15  
ラブチュラス夜行列車



とり15  
ラブチュラス夜行列車



ぞう3  
ツナ缶ごはん



とり7  
さぶれ直売所



いぬ17  
庭先製鉄所



いぬ17  
庭先製鉄所



とり9/10  
Three-way SRY



ねこ11/12  
空想工房



ねこ11/12  
空想工房



ねこ11/12  
空想工房



ねこ11/12  
空想工房



ぞう3  
ツナ缶ごはん



とり8  
いとこん



とり8  
いとこん



ぞう2  
メヴィウス=りんぐ



いぬ9/10  
「Kalas」



いぬ9/10  
「Kalas」



企業4  
hondel



ペガサス3/4  
isaaki



ペガサス3/4  
isaaki



企業2  
(有)ねこのしっぽ



企業2  
(有)ねこのしっぽ



企業2  
(有)ねこのしっぽ



いぬ4  
Fake Time



いぬ4  
Fake Time



いぬ7  
ここが10丁目です。



かに15  
零八クロス



ぞう18  
ほのグロ屋さん



ぞう18  
ほのグロ屋さん



ぞう18  
ほのグロ屋さん



ぞう19  
朝焼けが来る前に



ぞう19  
朝焼けが来る前に



ねこ8  
sep-koloro



ペガサス7  
ふゆふゆ劇場



ねこ22  
NAGIT'S!



かに17/18  
はる☆どり



かに4  
ゆ。



ねこ17  
a Drop



とり21  
宇宙-そらそら-



ペガサス10  
911人の森を焼かれたゴリラ



ペガサス10  
911人の森を焼かれたゴリラ



ペガサス10  
911人の森を焼かれたゴリラ



かに15  
零八クロス



かに15  
零八クロス



ねこ16  
葱文庫



ねこ16  
葱文庫



いぬ18  
☆人-スターヒューマン-



いぬ18  
☆人-スターヒューマン-



企業4  
ぶちのこ



とり17  
殿下製品



ぞう6  
ソラシゴト



ねこ15  
王女シャッフル



とり17  
殿下製品



ねこ11/12  
空想工房



運営事務局  
うちカフ主催



ねこ11/12  
空想工房



ねこ11/12  
空想工房



ねこ11/12  
空想工房



ねこ11/12  
空想工房



とり17  
殿下製品



とり17  
殿下製品



ぞう5  
インウィンドウ日和



ぞう5  
インウィンドウ日和



へガサス1  
垂細垂姉妹



へガサス7  
ふゆふゆ劇場



とり9/10  
Three-way SRY



とり20  
ゴウジン制作委員会



へガサス3/4  
isaaki



ぞう3  
ツナ缶ごはん



へガサス10  
911人の森を焼かれたゴリラ



ねこ18  
心空包



EX001  
カード申込特典



EX002  
カード申込特典



EX003  
カード申込特典



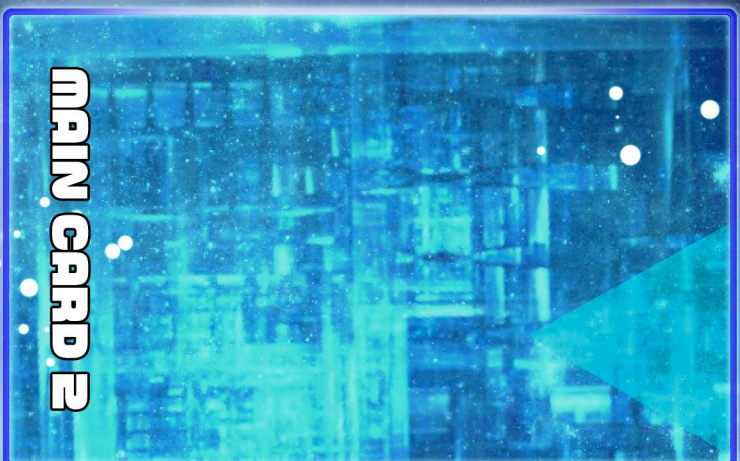
EX004  
カード申込特典

# カードあつめのヒント

ウエノ Reaction TCG に参加しているサークルさんには、三角ポップやミニポスターを配布しています。カードをあつめている人は、サークルスペースに設置されたポップやポスターを目印に会場をまわってみてね！



MAIN CARD 1



MAIN CARD 2



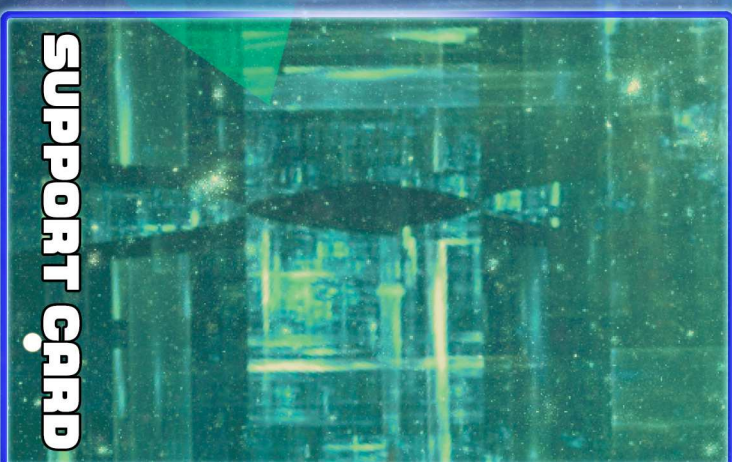
MAIN CARD 3

## メインカード勝敗判定フロー

1. 両者のメインカードをオーブンする
2. 「カラー判定前」に効果を選択する サポートカードの使用を選択する
3. カラー判定を行い勝利したメインカードの パワー数値を2倍にする補正を行う
4. 「カラー判定引き分け時」 または「カラー判定後」に効果を選択する サポートカードの使用を選択する
5. サポートカードの効果と両者のメインカードの数値に反映する
6. 両者のメインカードの数値を比較しメインカード勝敗判定を行う

## LIFE COUNTER

- |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 |
| 10 | 9  | 8  | 7  | 6  | 5  | 4  | 3  | 2  | 1  |



SUPPORT CARD